

Uvod u Veb i Internet Tehnologije (2022/2023.)
Jun 2

Ispit se radi najviše 180 minuta. Maksimalan broj poena je 65.

Jun 26, 2023

Zadaci

1. **(10 poena:)** U datoteci 1.html napisati validan HTML5 kod koji definiše strukturu dokumenta kao na narednoj slici, a zatim u datoteci 1.css napisati validan CSS3 kod kojim se postiže stilizovanje dokumenta kao na narednoj slici.

Australian-open

Vreme: 5:45	
Andy Murray	6 6 7
Roger Federer	4 3 6

Vreme: 5:45	
Novak Djokovic	7 4 6 6
Rafael Nadal	3 6 4 4



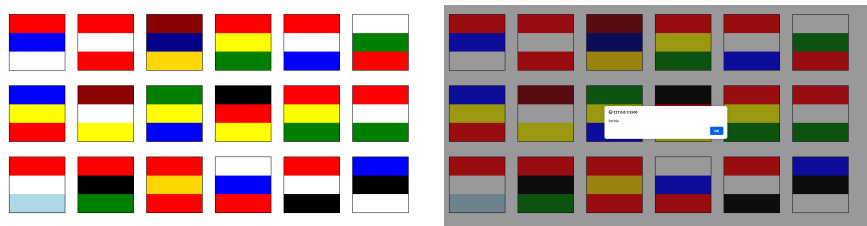
Add game

Vreme:

unesi igru

2. **(10 poena:)** U datoteci 2.js se nalazi niz koji sadrži informacije o zastavama. Koristeći JavaScript i Web API generisati prikaz kao na slici ispod(levo). Prikazati samo zastave čije su boje horizontalno. Zastave se ređaju jedna do druge. Klikom na zastavu se prikazuje prozor sa nazivom države. Slika desno je prikaz nakon što se klikne na zastavu Srbije. U HTML-u (2.html) je dozvoljeno kreirati samo

grupujući element za prikaz, sve ostalo se mora odraditi u JavaScript-u (2.js).



Za naredne zadatke je neophodno koristiti podatke koji se nalaze u MongoDB bazi podataka naziva "Turniri".

3. Dopuniti implementaciju Node.js serverske aplikacije u duhu Model-Pogled-Kontroler arhitekture:

(a) **(5 poena:)** Napisati Mongoose shemu koja sadrži narednu strukturu:

- igrac1 - niska, obavezno polje
- igrac2 - niska, obavezno polje
- poeni1 - niska, obavezno polje
- poeni2 - niska, obavezno polje
- vreme - niska
- turnir - niska

Napraviti model sa nazivom Turniri koji ima datu shemu. Obezbediti da se ovi podaci čuvaju u kolekciji turniri.

(b) **(10 poena:)** Slanjem GET zahteva na stranicu **http://localhost:3000**, serverski deo aplikacije treba da prikaže početnu stranicu:

🏆 Teniski turniri 🏆


Australian open ▼

prikazi turnir


Nazive turnira treba dohvatiti iz baze i staviti ih u padajuću listu. Obratiti pažnju da se turniri ne ponavljaju.

Klikom na dugme "prikazi turnir" šalje se GET zahtev stranici **http://localhost:3000/turnir**.

- (c) **(15 poena:)** Slanjem GET zahteva na stranico **`http://localhost:3000/turnir`** treba prikazati narednu stranico:



Australian open



Vreme: 2:56


Stefanos Tsitsipas	3	2	7	6	7
Rafael Nadal	6	6	6	4	5

Vreme: 4:15


Novak Djokovic	6	6	6	7
Alexander Zverev	7	2	2	6

Vreme: 3:24

Novak Djokovic	7	6	6
Danil Medvedev	5	2	2



Dodaj igru



Vreme:

unesi igru

U bazi se poeni za svakog igrača u igri čuvaju u obliku npr "4-6-5", ovo bi značilo da je igrač u prom setu dobio 4, drugom 6 i trećem 5. Ne moraju svi mečevi da imaju isti broj setova.

Formular na dnu stanice dopušta unosenje igara sa 3 seta (ne komplikuje se sa mečevima sa 4 ili 5 setova).

Klikom na dugme "unesi igru" se šalje GET zahtev na **<http://localhost:3000/unesiturnir>**.

4. Dopuniti implementaciju Node.js serverske aplikacije u duhu Model-Pogled-Kontroler arhitekture:

- (a) **(15 poena:)** Slanjem GET zahteva na stranicu **`http://localhost:3000/unesiturnir`** se unosi novi meč u bazu. Nakon toga nastavlja da se prikazuje ista stranica, ali sa dodatom novom igrom:

Australian open

Vreme: 2:56

Stefanos Tsitsipas

3:2 7:6 7:7

Rafael Nadal

6:6 6:4 5:3

Vreme: 4:15

Norak Djokovic

6:6 6:6 7:7

Alexander Zverev

7:2 2:6 6:3

Vreme: 3:24

Norak Djokovic

7:6 6:6

Daniil Medvedev

8:2 2:6

Dodaj igru

Vreme: 1 2 3 4

A

4

1

2

3

4

5

6

7

8

unesi igru

Australian open

Vreme: 2:56

Stefanos Tsitsipas

3:2 7:6 7:7

Rafael Nadal

6:6 6:4 5:3

Vreme: 4:15

Norak Djokovic

6:6 6:6 7:7

Alexander Zverev

7:2 2:6 6:3

Vreme: 3:24

Norak Djokovic

7:6 6:6

Daniil Medvedev

8:2 2:6

Vreme: 1:2

A

3:2 3:3

B

6:5 6:6

Dodaj igru

Vreme: 1h 2 3 4 mm

opisi igru

3 3 3

opisi igru

3 3 3

unesi igru

4